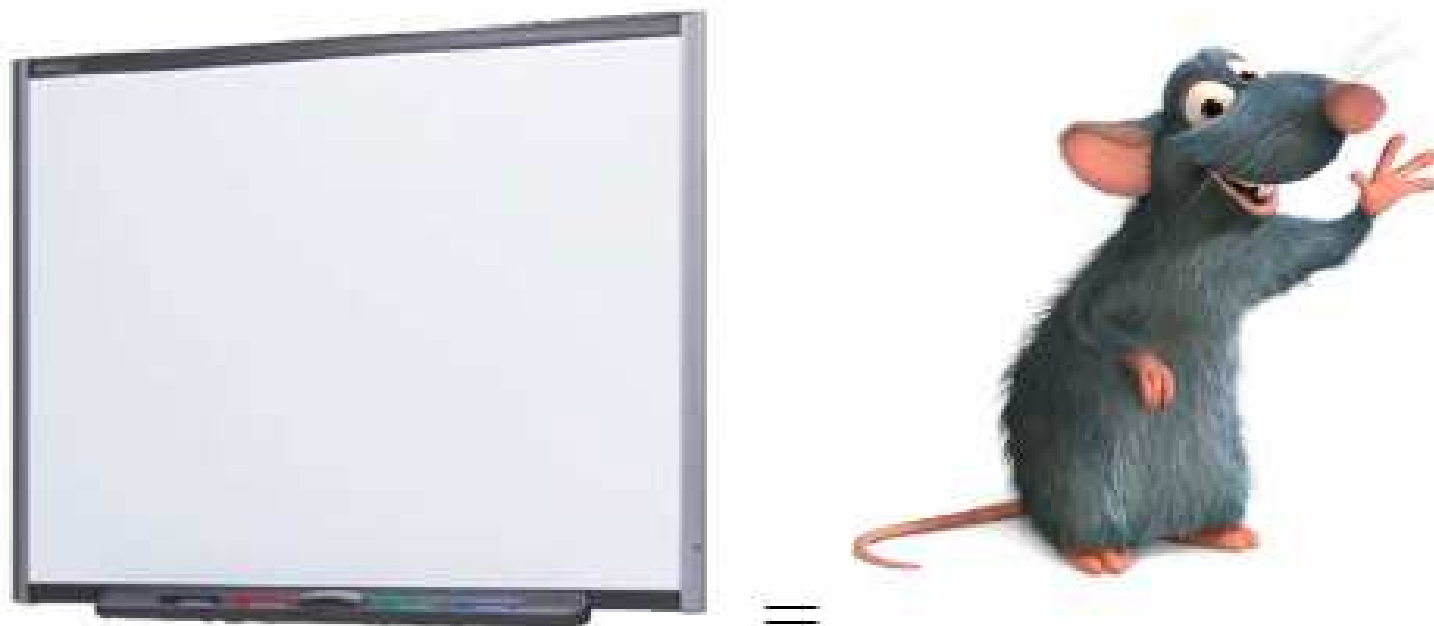


USO DIDÁCTICO DE LA PDI SMART

Funciones Básicas

Tomar el control con un solo dedo

Podemos considerar que la pizarra es para nosotros el ratón del ordenador. Si una aplicación se ejecuta en el ordenador, se puede tomar control de ella desde la pizarra interactiva.






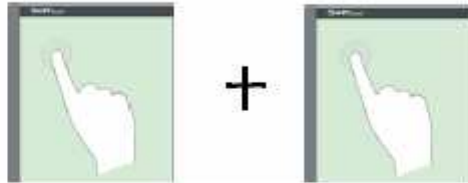



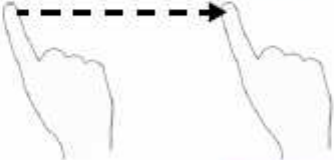


El dedo es el Ratón. Una presión sobre la pizarra SMART es lo mismo que un clic con botón izquierdo.

Se abre una aplicación del mismo modo que se hace en el escritorio del ordenador, pero en lugar de utilizar el ratón para seleccionar y abrir archivos, utilizamos nuestro dedo

Tocar, escribir y guardar

Todo aquello que se puede hacer en el ordenador, se puede hacer en la pantalla interactiva:

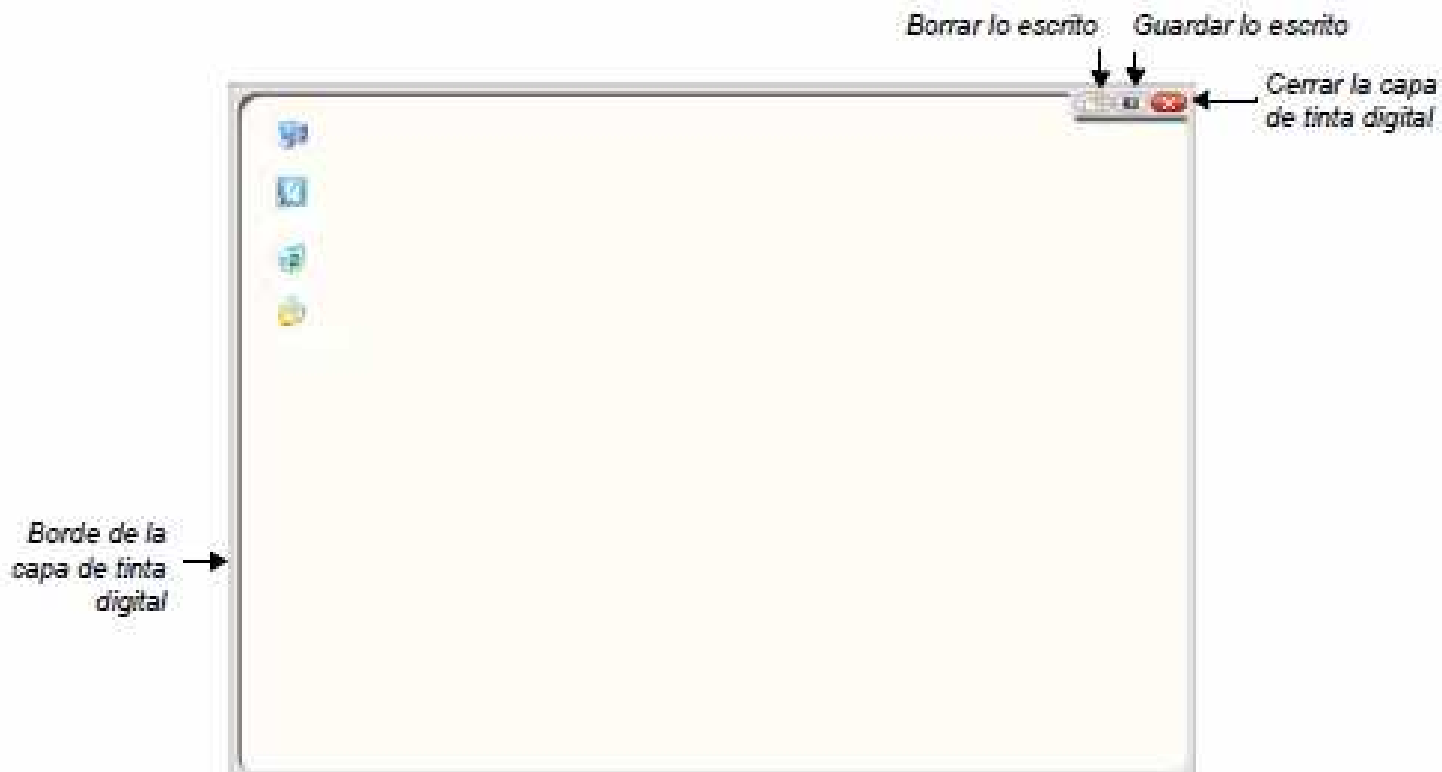
- Usar el dedo como ratón
- Usar los rotuladores para escribir.
- Usar el borrador para borrar lo escrito.
- Usar el teclado en pantalla para escribir.

Acción	Método
	
	
	
	
	

Escribir sobre la pantalla interactiva – *La capa de tinta digital*

Cuando se coge un rotulador de la bandeja, aparece un borde alrededor del escritorio. Este borde indica que la capa de tinta digital (una imagen fija de su escritorio) está activa. Esta capa permite escribir sobre la pantalla interactiva sin afectar a las aplicaciones que se están visualizando.


Cuando se vuelve a colocar los rotuladores o las herramientas de borrado en la bandeja y se toca la pantalla interactiva, aparece un menú que le permite borrar o guardar las notas escritas y cerrar la capa de tinta digital..









Escribir sobre la pantalla interactiva – *Escribir*

Hay que tener en cuenta que:







- La pantalla interactiva SMART Board reconoce la última herramienta que se ha usado
- Las ranuras para rotuladores cuentan con un sensor óptico que detecta que se ha retirado un rotulador. En cada ranura hay una luz que indica la herramienta que se ha activado.
- El color de la tinta digital corresponde al del último rotulador recogido, sin importar qué rotulador esté usando ni cuántas herramientas haya retirado de la bandeja.
- Después de retirar un rotulador de la bandeja, puede usar el dedo para escribir sobre la pantalla.

Acción	Método
Escribir	 The diagram illustrates the method for writing on the screen. It shows a hand selecting a marker from a tray on the left, followed by a plus sign, and then a wavy line drawn on a screen with a marker on the right.

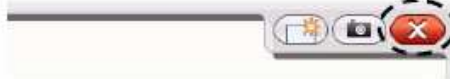



Borrar tinta digital

Acción	Método
Borrar algunas de sus notas	 + 
Borrar todas sus notas	  +  + 



Guardar tinta digital

Acción	Método
 	  +  + 

Cerrar la capa de tinta digital

Acción	Método
Cerrar la capa de tinta digital	  +  + 

Restaurar notas

Acción	Método
Restaurar las notas	 

Herramientas flotantes



Esta barra de herramientas en la parte izquierda de la pantalla, si nos molesta podemos ocultarla pinchando en las flechas, bajarla o subirla pinchando en la zona de puntos de debajo de las flechas y arrastrándola.

En la esquina inferior derecha aparecerá este icono, la cruz en el cuadradito rojo indica que no está conectada la pizarra, desaparecerá si la conectamos.

No obstante puede que no nos aparezcan estas herramientas, o que no queramos tenerlas todo el rato abiertas porque nos molestan. Podemos cerrar simplemente pinchando con el botón derecho encima del icono anterior (el cuadrado azul con el disco) y seleccionando "Salir". Se puede volver a abrirlas desde "Inicio"-- "Todos los programas"--"Smart Technologies" -- "Controladores del producto Smart"--- "Herramientas del Smart Board".





Estas herramientas sirven para mostrar cosas que suceden en nuestro ordenador (un documento, una página web, el funcionamiento de programas, el escritorio...) en la pizarra digital, pero en lugar de simplemente mostrar la imagen de la pantalla de nuestro ordenador podemos aumentar, resaltar, subrayar, escribir encima, etc... Son herramientas que nos ayudan a resaltar, remarcar, completar..., lo que estamos mostrando en la pizarra.

Las herramientas que aparecen por defecto son:



Esta flecha sirve simplemente para seleccionar cosas, cuando queramos seleccionar un elemento, pinchamos en la flecha y tenemos nuestro cursor para seleccionar o pinchar en algo.



Si pinchamos en estos botones escribimos, en negro o en rojo. Nos puede servir para anotar cosas según explicamos, para subrayar, remarcar algo... Con estos rotuladores simplemente escribimos y realizamos líneas.



Rotulador para resaltar. Podemos pintar en cualquier sitio, no es exclusivamente una herramienta para un texto.



Borrador. Cuidado, sólo podemos borrar aquello que hemos escrito con los rotuladores.



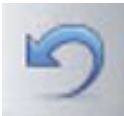
Este botón sirve para realizar las funciones del botón derecho del ratón.



Con este abrimos el programa de creación de contenidos “Smart Notebook”



Para abrir un teclado virtual (y no tener que irnos hasta el ordenador a escribir algo).



Deshacer la acción realizada



Este botón sirve para añadir o quitar herramientas de esta barra y dejarla a nuestro gusto.

Poner y quitar herramientas

Pulsar el icono de la barra que parece una rueda de engranaje,



Y se abre esta ventana para seleccionar/o quitar las que deseemos

Las más indicadas para situar en la barra de herramientas son: la *lupa*, el *reflector*, la *sombra de pantalla* y la *barra de herramientas de captura de pantalla*.

Para incorporarlas a la barra solo tenemos que arrastrarlas de esta ventana a la barra. Cuando hayamos puesto y quitado las herramientas que queramos pulsamos el botón *Hecho*, y listo.

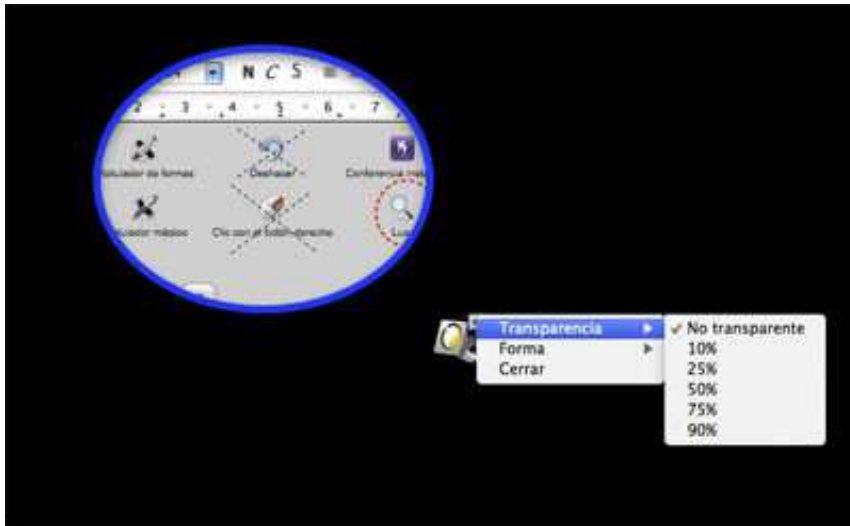


Una selección de herramientas interesantes

Estas herramientas las puede utilizar cualquier profesor, como hemos repetido varias veces, para enseñar cosas (páginas web, una presentación, imágenes, documentos de texto, etc...) que están en su ordenador, y completar la explicación anotando cosas, mostrando el contenido poco a poco, enfocando y remarcando lo que interese en cada momento, etc...



Sombra de pantalla: nos permite tener un “telón” en la pantalla e ir descubriendo la información poco a poco, lo arrastramos con la mano en cualquier dirección (de arriba hacia abajo o izquierda a derecha y viceversa).

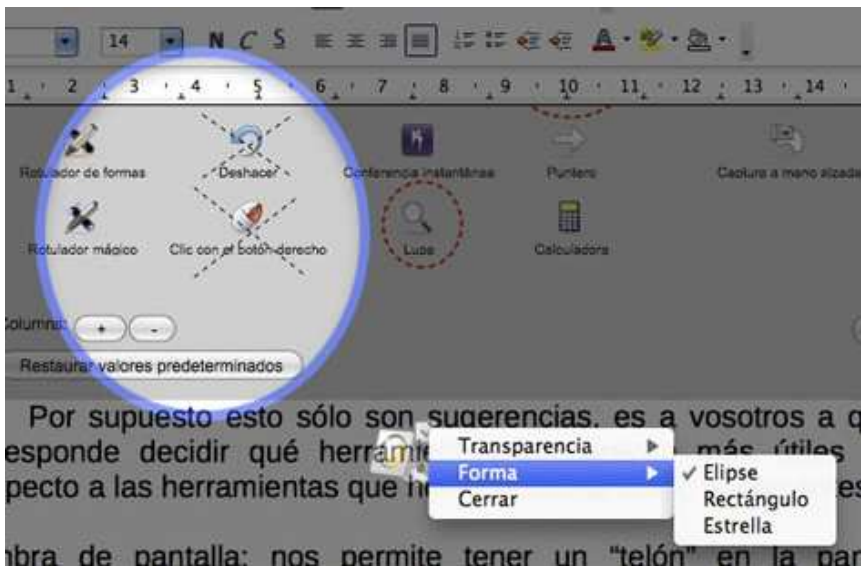


El reflector o foco nos “ilumina” una zona oscureciendo el resto, es muy útil para resaltar algo en un momento dado. Pinchando en “**Transparencia**” podemos seleccionar si queremos que el resto de la pantalla quede negro o sólo algo oscurecido.

Para agrandar o reducir la zona “enfocada” no tenemos más que pinchar con el cursor en el borde azul y moverlo. Para desplazarlo de un sitio a otro por la pantalla, pinchar en el foco y moverlo. El grado de transparencia se puede graduar .

También se puede seleccionar otra forma, rectángulo o estrella.

Por último no olvidar que tenemos que salir de esta herramienta, pinchando en “cerrar” para utilizar otra herramienta



La **Lupa** también es muy útil porque muchas veces hay iconos pequeños o textos que no se ven bien desde lejos, o detalles que nos interesa verlos más grandes. Los primeros botones nos indican la forma en que seleccionamos el área que queremos aumentar, pinchando y manteniéndolo pinchado mientras arrastramos el cursor o simplemente moviéndolo por la pantalla.




Los últimos dos botones nos permiten relatar la zona ampliada bien enmarcando el área que estamos aumentando en un rectángulo rojo o bien oscureciendo el resto de la pantalla, lo que nos ayuda a movernos sin perder la referencia de toda la imagen.



Con el **Rotulador mágico** , si dibujamos con él un círculo inmediatamente se aplica el foco a esa zona, mientras que si dibujamos un rectángulo se realiza un zoom



- Para reducir el tamaño de la ventana, haga clic en el centro de la ventana de ampliación y arrástrelo hacia la izquierda.
- Para agrandar el tamaño de la ventana, haga clic en el centro de la ventana de ampliación y arrástrelo hacia la derecha.
- Para mover la ventana, haga clic cerca del borde de la ventana de ampliación y arrástrela.
- Para cerrar la ventana de ampliación, hacer clic en .
- También se puede usar el Rotulador mágico para crear objetos a mano alzada que se desvanecen lentamente